

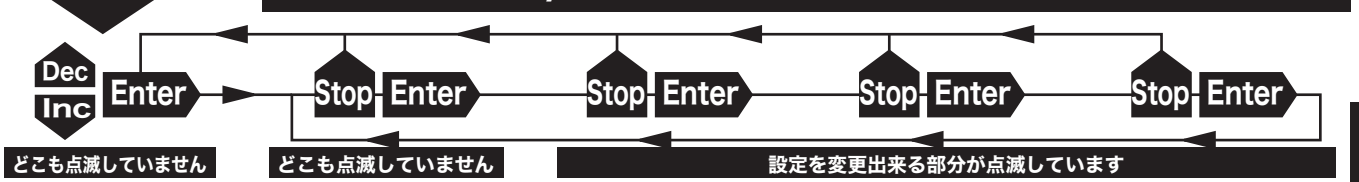
ここからスタート

まずはInc, Decボタンで下記メニューからLithium batteryを表示させて下さい。
(下記メニューの表示が無い場合はBatt typeキーを押してからInc, Decで選択して下さい)

リフェ・リポなどリチウム系バッテリーのクイックリファレンス

このクイックリファレンス載っていない画面が出たら取り扱い説明書を読んで下さい。

Start / Enter ボタンを3秒長押しでスタート！！



- PRGRAM SELECT Lithium battery
- PRGRAM SELECT NiMH battery
- PRGRAM SELECT NiCd battery
- PRGRAM SELECT Pb battery
- PRGRAM SELECT Settings
- PRGRAM SELECT Specal modes
- PRGRAM SELECT Save Settings
- PRGRAM SELECT Load Settings

- Lixx BALANCE CHG
x.xA xx.xV(xS)
- Lixx CHARGE
x.xA xx.xV(xS)
- Lixx FAST CHARGE
x.xA xx.xV(xS)
- Lixx STORAGE
x.xA xx.xV(xS)
- Lixx DCHG x.xxV
x.xA xx.xV(xS)
- Lixx DCHG+ x.xxV
x.xA xx.xV(xS)
- Lixx CYCLE x
x.xA xx.xV(xS)
- Lixx MONITOR
x.xA xx.xV(xS)

バランス充電! これがお勧め充電方法です。

充電スタートはこの3つ画面どこからでも Start/Enterボタン 3秒長押しです!!

Lixx xxxxxxxxxxxx
x.xA xx.xV(xS)

Inc, Dec ボタンで最大充電電流を設定

☆POINT
最大充電電流である事に注意! 充電器はバッテリーの状況に応じて電流値を可変させます。

Lixx xxxxxxxxxxxx
x.xA xx.xV(xS)

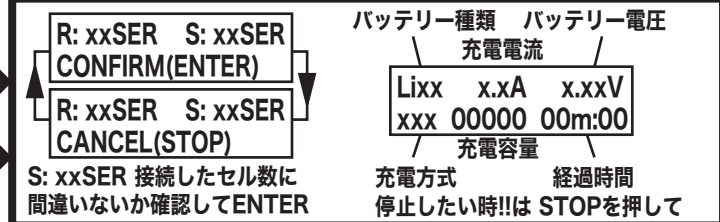
Inc, Dec ボタンで標準電圧(セル数)を設定

☆POINT
セル数を間違えて設定するとバッテリー破損などの事故が起こりうるため注意して下さい。

Lixx xxxxxxxxxxxx
x.xA xx.xV(xS)

Inc, Dec ボタンでバッテリーの種類を設定

☆POINT
バッテリーの種類によって充電停止電圧などが異なります。間違えて設定するとバッテリー破損などの事故が起こりうるため注意して下さい。



BALANCE CHG(バランス充電方式)とは
バランスポートにバランスコネクタを挿す事で、充電中に各セルを単体で監視しています。各セルごとに最高充電電圧を超えないように充電されますので、もっとも信頼のおける充電方式です。通常はこのバランス充電モードを使用して下さい。

CHARGE(通常充電方式)とは
ユーザーが設定した充電電流で充電を開始します(定電流充電)。バッテリーの電圧が最大電圧に達した後、定電圧充電に切り換わり充電電流が徐々に下がります。設定充電電流の1/10になると充電を完了させます。バランスポートは使用しません。

FAST CHARGE(急速充電方式)とは
ユーザーが設定した充電電流で充電を開始します(定電流充電)。バッテリーの電圧が最大電圧に達した後、定電圧充電に切り換わり充電電流が徐々に下がります。設定充電電流の1/5になると充電を完了させます。バランスポートは使用しません。

STORAGE(保管充電)とは
リチウム系バッテリーを保管に適した電圧になるよう充放電します。保管用設定電圧はLeFe:3.3V, LiPo:3.85V, Lilo:3.75 でユーザーによる変更は出来ません。

DCHG(放電)とは
放電中に各セルを単体で監視しますので、バランスポートにバランスコネクタを挿して下さい。各セルが設定電圧以下になると "Balance port low cell vol" (エラー表示ではありません)と表示して放電完了となります。バランスポートを使用しない場合は設定電圧 x セル数になると放電完了します。

DCHG+(外部+放電)とは
外付抵抗を繋ぎ放電効率を上げることが出来ます。詳しくは取り扱い説明書参照

CYCLE(充放電)とは
設定した最大電圧、最低電圧、回数、サイクル方向に従って充放電を繰り返します。

MONITOR(モニタ)とは
バランスポートにバランスコネクタを挿すと各セルの電圧情報を得ることが出来ます。スタートさせた後、Inc,Decボタンを押して下さい。各設定は電圧や温度監視のない充放電器などを使用する場合にエラー音を出すために使われます。